

**J'PEUX PAS
J'AI
INFORMATIQUE**

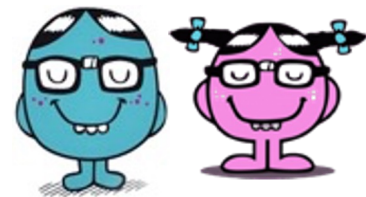
Inria
INSTITUT DU MONDE NUMÉRIQUE

 UMR IRISA

Travailler dans l'informatique, c'est...

- A. Bien pour les timides qui sont surtout à l'aise avec un ordinateur
- B. Envisageable pour tout le monde, avec les connaissances nécessaires
- C. Réservé aux passionnés et passionnées
- D. Monotone et se résume à utiliser un ordinateur

Travailler dans l'informatique, c'est...



A. Bien pour les timides qui sont surtout à l'aise avec un ordinateur

B. **Envisageable pour tout le monde, avec les connaissances nécessaires**

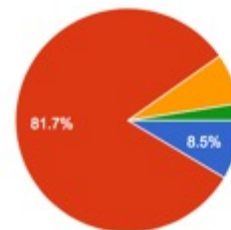
C. Réservé aux passionnés et passionnées



D. Monotone et se résume à utiliser un ordinateur

Travailler dans l'informatique, c'est ...

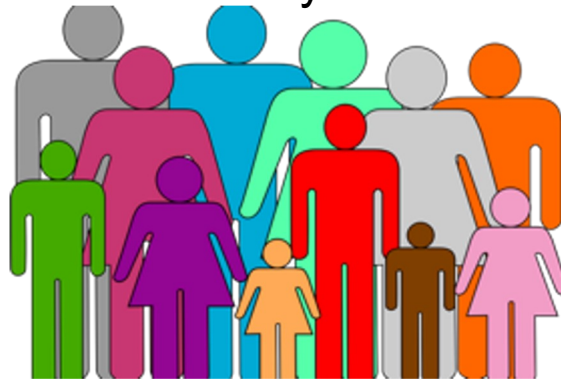
82 responses



- Bien pour les timides qui sont surtout à l'aise avec un ordinateur
- Envisageable pour tout le monde, avec les connaissances nécessaires
- Réservé aux passionnés et passionnées
- Monotone et se résume à utiliser un ordinateur

Travailler dans l'informatique

- Informatique dans tous les secteurs professionnels
- Pour tous les goûts
- Plus de 80 **métiers dans l'informatique** et le **numérique!**
- Plein de filières possibles (courtes ou longues)
- Du numérique dans tous les métiers, donc possibilité de s'y intéresser à partir d'une autre formation.



Un projet informatique, par exemple la création d'une nouvelle application pour smartphone, c'est...

- A. Du code, du code et encore du code
- B. Un travail solitaire, chacun devant son écran
- C. Beaucoup de code et un peu de communication avec les collègues
- D. 20% de technique et 80% de relationnel

Un projet informatique, par exemple la création d'une nouvelle application pour smartphone, c'est...



A. Du code, du code et encore du code

B. Un travail solitaire, chacun devant son écran



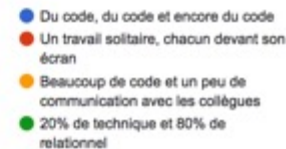
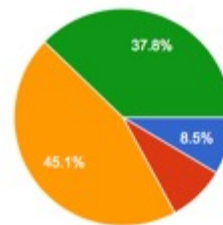
C. Beaucoup de code et un peu de communication avec les collègues



D. **20% de technique et 80% de relationnel**

Un projet informatique, comme la création d'une nouvelle application pour smartphone, c'est ...

82 responses



Un projet informatique

- Beaucoup de relations : clients, membres de l'équipe, chef•fes de projet, public, internautes...
- Applications qui nécessitent des interactions nombreuses
- Côté créatif, innovant
- Faciliter le quotidien des gens, informer, divertir...



A ton avis, pourquoi il y a plus de garçons que de filles dans les métiers informatiques?

- A. Les câbles, la bidouille et la technologie, c'est plutôt un truc de mecs
- B. On n'imagine pas orienter les filles vers l'informatique
- C. Les filles sont nulles avec les ordinateurs
- D. Je pense qu'il y a autant de filles que de garçons dans le secteur

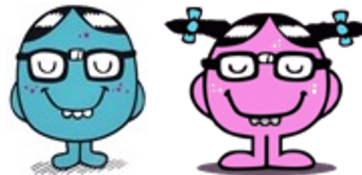
A ton avis, pourquoi il y a plus de garçons que de filles dans les métiers informatiques?

A. Les câbles, la bidouille et la technologie, c'est plutôt un truc de mecs



B. **On n'imagine pas orienter les filles vers l'informatique**

C. Les filles sont nulles avec les ordinateurs

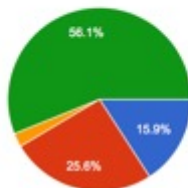


D. Je pense qu'il y a autant de filles que de garçons dans le secteur



À ton avis, pourquoi il y a plus de garçons que de filles dans les métiers informatiques?

82 réponses



- Les câbles, la bidouille et la technologie, c'est plutôt un truc de mecs
- On n'imagine pas orienter les filles vers l'informatique
- Les filles sont nulles avec les ordinateurs
- Je pense qu'il y a autant de filles que de garçons dans le secteur

Et les filles?

- 50% de l'humanité est composée de femmes
- Première personne à écrire et publier un programme informatique : Ada Lovelace
- 44% des personnes qui jouent aux jeux vidéo sont des femmes
- 16% de femmes étudiant l'informatique. **C'est dommage!**



Merci aux volontaires

Anne Anne-Cécile Aurélie
Catherine Éliisa Gaëlle Jade
Louise Marie Marie Martin
Nicolas Patrice Peggy Vanessa



Ressources

<https://orgerie.gitlabpages.inria.fr/jppjai-profs/>

J'Peux Pas, J'Ai Informatique (aka JPPJAI)

Historique de la Journée J'peux pas, j'ai informatique (aka JPPJAI)

Partant du constat qu'il y a peu de diversité dans les candidatures de stages d'observation de 3ème que nous recevons au laboratoire, nous avons construit une journée pour sensibiliser les élèves de 5ème à la très grande diversité de l'informatique et encourager les jeunes filles à s'y intéresser. La première édition a eu lieu en avril 2018.

Objectif : déconstruire les stéréotypes liés à l'informatique

Cette journée s'articule autour de 3 ateliers de déconstruction d'idées reçues :

- Les informaticiens et informaticiennes ne sont pas que des geeks.
- L'informatique, ce n'est pas que des ordinateurs.
- Coder, ça ne sert pas que à concevoir des jeux vidéo.

Point marquant de la
journée pour vous ?

**Ce qui vous semble
réutilisable facilement ?**

Qu'est-ce qu'on devrait
creuser pour l'an prochain ?

Et après...

